

Горная местность

Ограничение по времени: 1 секунда

Ограничение по памяти: 64 мегабайт

Экспедиционный корпус Альянса собирается отправиться на очень тяжелое задание. Тяжесть заданию придают горы, расположенные в том месте. Известно, что там находится N рядов по K гор в каждом. Высота всех гор одинакова и равна H . Чтобы было понятно, насколько сложно будет передвигаться по этой местности, вас просят написать программу, моделирующую ее. Модель из 2 рядов, 3 гор и высоты 4 выглядит так:

```
  1  1  1
 22 22 33
333 333 333
444444444444
  1  1  1
 22 22 22
333 333 333
444444444444
```

Горы представляют собой прямоугольные треугольники, составленные из чисел. Гора состоит из H уровней, на i -ом уровне содержится i чисел « i ». Счет уровней идет сверху вниз.

Входные данные

В единственной строке вводятся три числа – N ($1 \leq N \leq 10$), K ($1 \leq K \leq 10$) и H ($1 \leq H \leq 9$), количество гор в ряду, количество рядов, и высота гор соответственно.

Выходные данные

Вывести на экран модель горной местности.

Пример

входные данные	выходные данные
1 1 4	1 22 333 4444

Оценивание решения

1) Решения, прошедшие тесты, в которых $N = 1$, $K = 1$ и $1 \leq H \leq 9$, оцениваются в 50 баллов;

2) Решения, прошедшие тесты, в которых $N \geq 2$, $K = 1$ и $1 \leq H \leq 9$, оцениваются в 70 баллов.

3) Решения, прошедшие тесты, в которых $N \geq 2$, $K \geq 2$ и $1 \leq H \leq 9$, оцениваются в 100 баллов;