

## Макроассемблер. Локальные метки 2

Макрогенерация представляет собой развитый механизм замены текста. При использовании макросредств с помощью макрокоманд в текст программы можно вставлять последовательности строк, которые логически могут быть данными или командами.

Предположим, что в макросе содержатся локальные метки. В таком случае, когда макрокоманда вызывается несколько раз, то в процессе макрогенерации возникает ситуация, когда в программе один идентификатор (в нашем случае метка) будет определён несколько раз, что, естественно, будет распознано транслятором как ошибка. Для выхода из подобной ситуации в ассемблере предусмотрена директива `local`, имеющая следующий синтаксис:

```
local идентиф1, идентиф2....идентифN
```

Данная директива задаётся непосредственно за заголовком макроопределения. Результат работы данной директивы будет генерация в каждом экземпляре макрорасширения уникальных имён для всех идентификаторов, в след виде `??xxxx`, где `xxxx` означает шестнадцатеричное число.

Замена меток ведётся следующим образом:

К примеру, в макроопределении содержится некоторое описание меток:

```
local метка1, метка2, ... меткаN
```

В таком случае при первом вызове макрокоманды `метка1` заменяется на `??0000`, `метка2` на `??0001`, `метка11` на `??000a` и т.д. При следующих вызовах замены осуществляются аналогично, с той лишь разницей что к идентификатору прибавляется общее количество меток предыдущих вызовов.

Написать макроподстановщик, реализующий директиву `local`.

*Входные данные:* На вход подаётся листинг в следующем виде:

```
ммя_макроса1 макро
local метка1, метка2, ... меткаN
метка1:
    команда1 пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода метка1..N
    команда2 пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода метка1..N
    .....
    командаN пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода метка1..N
метка2:
    -//-
    . . . . .
меткаN:

endm
exit макро

ммя_макроса2 макро
-//-
```

```

. . . . .
ммя_макросаN макро
-//-

main proc
    команда1 пар1, пар2 <или> имя_макроса[1..N]
    . . . . .
    командаN пар1, пар2 <или> имя_макроса[1..N]
main endp

```

Длины строк не более 80-и символов. Входной файл может содержать пустые строки, а идентификаторы и ключевые слова разделены любым количеством пробелов.

*Выходные данные:* На выходе должен быть листинг следующего вида:

```

. . . . .
??xxxx:
    команда1 пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода ??xxxx
    команда2 пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода ??xxxx
    . . . . .
    командаN пар1, пар2 <или> команда_усл/безусл_перехода ??xxxx
. . . . .

```

Причём метки (??xxxx) выводятся с начала строки, а команды с отступом в один пробел.

*Пример:*

*Sample input*

```

one macro
    local m1, m2, m3
m3:
    mov ax, bx
m1:
    mov dx, bx
    mov cx, ax
    cmp ax, bx
    jne m1
m2:
    mov dx, bx
    cmp ax, bx
    jne m2
    mov cx, ax
    cmp ax, bx
    je m3
endm
exit macro

two macro
    local m1, m2, m3
m3:
    cmp ax, bx
m1:
    cmp dx, bx
    cmp cx, ax
    cmp ax, bx
    jne m1
m2:
    cmp dx, bx
    cmp ax, bx
    jne m2

```

```
        cmp cx, ax
        cmp ax, bx
        je m3
    endm
exit macro

main proc
    mov ax, bx
    two
    mov ax, bx
    one
main endp
```

### *Sample output*

```
mov ax, bx
??0002:
cmp ax, bx
??0000:
cmp dx, bx
cmp cx, ax
cmp ax, bx
jne ??0000
??0001:
cmp dx, bx
cmp ax, bx
jne ??0001
cmp cx, ax
cmp ax, bx
je ??0002
mov ax, bx
??0005:
mov ax, bx
??0003:
mov dx, bx
mov cx, ax
cmp ax, bx
jne ??0003
??0004:
mov dx, bx
cmp ax, bx
jne ??0004
mov cx, ax
cmp ax, bx
je ??0005
```